



- 4 RENCONTRE**  
**Caroline Boudet, journaliste** et maman de Louise, atteinte de trisomie 21
- 9 L'AIR DU TEMPS**
- 12 360 °**  
**Du bon usage des jeux vidéo**
- 23 AILLEURS & AUTREMENT**  
**Études de santé** : Aller à l'étranger, est-ce si facile ?  
**26 Reportage** : Lectures pour tous  
**28 Demain** : Irons-nous encore au cinéma ?
- 31 AVEC L'APEL**  
**Orientaion** : Mieux se connaître pour trouver sa voie  
**34 Paroles de parents** : Une communauté éducative unie face à la pandémie
- 36 SCOLARITÉ & ORIENTATION**  
**Maternelle** : Premiers pas vers les maths  
**38 Primaire** : Encourager l'expression orale  
**40 Collège** : Travailler autrement pendant les vacances  
**42 Lycée** : Écrire pour être compris  
**44 Orientation** : Un nouveau diplôme : le BUT  
**48 Y voir clair** : Le « parcours avenir », pas assez connu
- 50 PARENTS & ÉDUCATION**  
**Psychologie** : Abus sexuels, protéger nos enfants  
**53 Questions de religion** : Jésus était-il écolo ?  
**56 Pratique** : Réussir son déménagement
- 58 LOISIRS & CULTURE**  
**Découvrir** : En famille à Fontainebleau  
**60 L'atelier des petits**  
**62 Sélection livres et écrans**
- 66 ILS L'ONT DIT**



© BRUNO LEVY

**GILLES DEMARQUET**  
PRÉSIDENT NATIONAL  
DE L'APEL

## AVEC MODÉRATION...

Régulièrement nos enfants s'éclipsent pour rejoindre leurs copains et jouer ensemble à des jeux que nous ne maîtrisons pas, car ils ne correspondent peut-être pas à nos repères de jeunesse. Ces jeux qui les captivent autant que nos circuits de petites voitures ou nos walkmans sont également addictifs, mais ne nécessitent pas forcément d'être physiquement ensemble. Nous pouvons le déplorer, mais l'interaction reste toujours présente même si elle est différente. Ces jeux sont, à l'image de notre monde, en perpétuelle évolution et avoir le dernier à la mode est un must.

Nous, parents, regardons souvent cela avec distance, dépit, crainte mais aussi avec intérêt. Nous voyons souvent plus le risque que le bénéfice et sommes complètement dans notre rôle. Mais notre mission est aussi d'éduquer à la tempérance pour rendre chacun de nos enfants maître de ses choix plus tard. Ces jeux peuvent aussi avoir des vertus tant qu'on les maîtrise et qu'on n'en devient pas dépendant.

J'ose une analogie ! Un jeu vidéo n'est-il pas comparable à une bouteille de vin ? Certaines valent le coup d'être débouchées et d'autres ne méritent pas qu'on s'y attarde. Il faut les réserver aux belles occasions plutôt qu'à une consommation quotidienne. Une bonne bouteille se savoure toujours avec modération sans nous placer dans un état de dépendance.

Alors, le jeu vidéo fait partie de l'univers de nos enfants, accompagnons-les pour qu'il soit utilisé avec discernement et mesure. ✘